

REGULAMIN KONKURSU

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest Słowińska Grupa Rybacka z siedzibą w Ustce przy ul. Marynarki Polskiej 30, 76 – 270 Ustka.
2. Konkurs trwa od **07 października do 28 listopada 2014 roku**.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu podanego w punkcie 2.
4. Konkurs rozpatrywany będzie w trzech kategoriach:
 - a) scenariusz do tradycyjnej gry planszowej
 - b) scenariusz do gry planszowej wielkopłaszczyznowej (tzw. plenerowej)
 - c) scenariusz do gry terenowej na obszarze zamkniętym (teren Centrum Promocji i Edukacji w Przewłocze)

CELE KONKURSU

1. Konkurs ma na celu wyłonienie najciekawszych scenariuszy do gier, których motywem przewodnim będzie rybołówstwo, rybacy, historia rybactwa, tradycje rybackie, praca na morzu, miejscowości rybackie, itp. na obszarze Słowińskiej Grupy Rybackiej.
2. Promocja rybackiego charakteru obszaru Słowińskiej Grupy Rybackiej.
3. Aktywizowanie lokalnej społeczności, zachęcanie do współdziałania i realizacji LSROR.

ZASADY KONKURSU

1. Uczestnikami konkursu mogą być osoby zamieszkujące lub prowadzące działalność gospodarczą na obszarze jednej z siedmiu gmin należących do Słowińskiej Grupy Rybackiej, tj. Miasto Ustka, Gmina Ustka, Gmina Smołdzino, Gmina Kępice, Gmina Słupsk, Gmina Kobylnica, Gmina Postomino.
2. Uczestnikami konkursu mogą być osoby, które zapoznały się z regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia.
3. Osoby niepełnoletnie posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych zobowiązane są do dołączenia do zgłoszenia pisemnej zgody prawnych opiekunów.
4. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Słowińskiej Grupy Rybackiej, członkowie Komisji Konkursowej oraz ich osoby bliskie.
5. Każdy uczestnik może dostarczyć dowolną liczbę prac.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału gry, które brały udział w innych konkursach tego typu.
7. Osoba/y zgłaszająca/e grę do konkursu musi/muszą być jej autorem/ami i posiadać do niej wyłączne i nieograniczone prawa autorskie.
8. Zgłaszający wyraża zgodę na nieodpłatną i nieograniczoną terytorialnie licencję na wykorzystanie scenariusza do faktycznej realizacji gry przez Słowińską Grupę Rybacką na potrzeby promocji i realizacji Konkursu oraz innych promocyjnych działań SGR, w tym m.in.:
 - wykorzystywanie w celach marketingowych i promocyjnych Organizatora, w tym w szczególności: utrwalanie, zwielokrotnianie i wprowadzanie do obrotu na materiałach reklamowych i promocyjnych, prezentację w mediach (także elektronicznych),

- wprowadzanie do pamięci komputerowej i sieci multimedialnych na terenie Polski i za granicą,
- przekazanie dostarczonych prac do Jury w celu ich oceny.
9. Rozpowszechnianie informacji o grze będzie równoznaczne z podaniem imienia i nazwiska jej autora.
 10. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

PRZEBIEG KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie należy przygotować scenariusz gry oparty na szeroko pojętym rybołówstwie, od tradycji po współczesność osadzonym na obszarze Słowińskiej Grupy Rybackiej wraz z dodatkowymi informacjami na temat scenografii, wyglądu planszy, charakterystyki obszaru, bądź też innych niezbędnych akcesoriów dopełniających charakter proponowanej gry.
2. W przypadku jakichkolwiek pytań związanych, np. z terenem, na którym miałyby się gra odbywać, należy kontaktować się bezpośrednio z Biurem Słowińskiej Grupy Rybackiej za pośrednictwem poczty elektronicznej (biuro@sgr.org.pl).
3. Prace należy złożyć w wersji papierowej oraz na nośniku CD wraz z niezbędnymi do prawidłowej oceny wizualizacjami, zdjęciami, itp.
4. Scenariusz wraz z kartą zgłoszenia oraz pisemną zgodą prawnych opiekunów (opcjonalnie) należy dostarczyć do Biura Słowińskiej Grupy Rybackiej, ul. Marynarki Polskiej 30 w Ustce (osobiście lub pocztą – decyduje data wpływu do Biura SGR) w zamkniętej kopercie:
 - a) oznaczonej imieniem i nazwiskiem osoby biorącej udział w konkursie;
 - b) z dopiskiem „Konkurs”.
5. Wszystkie dokumenty dostępne są na stronie internetowej SGR: www.sgr.org.pl oraz w Biurze.
6. Zwycięskie prace zostaną wyłonione w drodze obrad Jury powołanego przez Organizatora.
7. Oceniając gry, Jurorzy biorą pod uwagę przede wszystkim:
 - a) wykorzystanie motywu przewodniego Konkursu
 - b) konstrukcję scenariusza i postaci (czytelność, spójność, logika, dramaturgia)
 - c) wyjątkowość i oryginalność gry.
8. Decyzja Jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniom.

NAGRODY

1. Wśród złożonych prac w każdej kategorii zostanie nagrodzony jeden scenariusz. W sumie zostaną przyznane 3 nagrody.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odejścia od ww. punktu regulaminu w przypadku, gdy jakość zgłoszonych do konkursu prac, bądź ich tematyka, nie będzie spełniała minimalnych założeń ustalonych przez Jury. Decyzję o takim rozwiązaniu podejmuje Jury.
3. Laureaci otrzymają następujące nagrody rzeczowe:
 - a) aparat fotograficzny o maks. wartości 1 999,00 – za scenariusz do gry planszowej wielkopłaskozynowej



Słowińska Grupa Rybacka
76-270 Ustka
ul. Marynarki Polskiej 30
Tel/fax. 59 81 44 459
Tel. 59 8 144 509
biuro@sgr.org.pl

- b) laptop o maks. wartości 1 399,00 – za scenariusz do gry terenowej na obszarze zamkniętym
 - c) tablet o maks. wartości 599,00 – za scenariusz do tradycyjnej gry planszowej.
4. Laureaci nagród w postaci aparatu fotograficznego oraz laptopa, zgodnie z przepisami prawa, zobowiązani są odprowadzić podatek dochodowy od nagród w wysokości 10% ich wartości (*Ustawa z dnia 26 lipca 1991 r. ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych*).
5. Decyzja Komisji Jurorów ogłoszona zostanie przed końcem grudnia 2014 roku.



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ RYBACKI

Operacja współfinansowana przez Unię Europejską ze środków finansowych
Europejskiego Funduszu Rybackiego zapewniającą inwestycje
w zrównoważone rybołówstwo



KARTA ZGŁOSZENIA KONKURS NA SCENARIUSZ DO GRY O TEMATYCE RYBACKIEJ

1. Dane ogólne:

1. Imię i nazwisko uczestnika:	
2. Dane kontaktowe uczestnika:	
Adres zamieszkania	
Numer telefonu	
Adres e-mail	
Wiek	

2. Specyfikacja gry:

I. KATEGORIA GRY*

Scenariusz do gry planszowej wielkopłaszczyznowej	
Scenariusz do gry terenowej na obszarze zamkniętym	
Scenariusz do gry terenowej na obszarze otwartym	

*oznaczyć znakiem „x” odpowiednią rubrykę

II. PROPONOWANY TYTUŁ

--

III. SZCZEGÓŁOWY OPIS SCENARIUSZA (Z UWZGLĘDNIENIEM NARZĘDZI I AKCESORIÓW NIEZBĘDNYCH DO PRZEPROWADZENIA ZABAWY)

--



Słowińska Grupa Rybacka
76-270 Ustka
ul. Marynarki Polskiej 30
Tel/fax. 59 81 44 459
Tel. 59 8 144 509
biuro@sgr.org.pl

C.D.



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ RYBACKI

Operacja współfinansowana przez Unię Europejską ze środków finansowych
Europejskiego Funduszu Rybackiego zapewniającą inwestycje
w zrównoważone rybołówstwo





Słowińska Grupa Rybacka
76-270 Ustka
ul. Marynarki Polskiej 30
Tel/fax. 59 81 44 459
Tel. 59 8 144 509
biuro@sgr.org.pl

IV. UZASADNIENIE ZWIĄZKU Z TEMATEM PRZEWODNIM KONKURSU

Wyrażam zgodę na wprowadzenie do bazy i przetwarzanie danych osobowych obecnie i w przyszłości przez Słowińską Grupę Rybacką oraz upoważnione przez tę organizację instytucje (zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. O ochronie danych osobowych – Dz. Ust. Nr 101 z 2002 r. poz. 926 z późniejszymi zmianami).

Wyrażam zgodę na wykorzystywanie przez Słowińską Grupę Rybacką oraz instytucje przez nią upoważnione, materiałów prezentujących przedmiot konkursu w celach marketingowych i promocyjnych.

Niniejszym zgłaszam swój udział w konkursie organizowanym przez Słowińską Grupę Rybacką. Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu i akceptuję jego warunki.

Oświadczam, że dane zawarte w formularzu są prawdziwe.

Imię i nazwisko osoby zgłaszającej:

data i podpis:

Data

Podpis uczestnika/rodzica/opiekuna



Operacja współfinansowana przez Unię Europejską ze środków finansowych Europejskiego Funduszu Rybackiego zapewniającą inwestycje w zrównoważone rybołówstwo





Słowińska Grupa Rybacka
76-270 Ustka
ul. Marynarki Polskiej 30
Tel/fax. 59 81 44 459
Tel. 59 8 144 509
biuro@sgr.org.pl

Załącznik nr 2

PISEMNA ZGODA RODZICÓW/OPIEKUNÓW

OŚWIADCZENIE

Ja niżej podpisana/ny wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka
(imię i nazwisko dziecka) w konkursie na scenariusz gry o tematyce rybackiej organizowanym
przez Słowińską Grupę Rybacką.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam się z Regulaminem konkursu i akceptuję jego warunki.

.....

Miejscowość i data

.....

Czytelny podpis rodzica/opiekuna